



MUNICÍPIO DE SÁTÃO  
CÂMARA MUNICIPAL

**ATA N.º 3/Júri**

**PROCEDIMENTO CONCURSAL COMUM PARA OCUPAÇÃO DE UM POSTO DE TRABALHO NA MODALIDADE DE CONTRATO DE TRABALHO EM FUNÇÕES PÚBLICAS POR TEMPO INDETERMINADO DA CARREIRA/CATEGORIA DE TÉCNICO SUPERIOR – ECONOMIA.**

(Aviso do D.R. n.º 6675/2017, DR. n.º 113, de 12/06 – Ref. A))

**ATA DA REUNIÃO DO JÚRI PARA A ELABORAÇÃO DO PRIMEIRO MÉTODO DE SELECÇÃO**

**PROVA ESCRITA DE CONHECIMENTOS**

Aos dezassete dias do mês de julho do ano de dois mil e dezassete, no Edifício dos Paços do Concelho reuniu o Júri do procedimento concursal comum para preenchimento de um posto de trabalho na categoria/carreira de Técnico Superior, área de Economia, na modalidade de relação jurídica de emprego público por tempo indeterminado, previsto e não ocupado no mapa de pessoal da Câmara Municipal de Sátão, aberto por deliberação camarária do dia sete de abril do ano de dois mil e dezassete, estando presentes o Presidente, a 1.ª Vogal efetiva e a 2.ª Vogal efetiva

A presente reunião teve como objetivo a discussão e elaboração das perguntas que deverão constar da **Prova de Conhecimentos**, tendo em conta os critérios definidos na ata n.º 1 do Júri.

O Júri deliberou que a Prova de Conhecimentos será constituída por 11 perguntas (questões) do tipo diretas e de pequeno e médio desenvolvimento, divididas por dois grupos, nos seguintes moldes:

Grupo I – Versará os temas gerais relacionados com a atividade autárquica\*, constituindo-se por 5 questões de resposta tipo direta e de pequeno desenvolvimento.

Grupo II – Versará os temas específicos, relacionados com a área de atividade do posto de trabalho\*\*, constituindo-se por 6 questões de resposta tipo pequeno e médio desenvolvimento.

O Júri procedeu, ainda, ao levantamento de toda a logística necessária à realização da prova.

E não havendo mais nada a tratar, o júri deu por encerrados os trabalhos.

O Júri do Procedimento Concursal,

Domingos de Almeida Rodrigues

Carla Maria de Sousa Albuquerque

Cristela Pereira C. Almeida